Users Story

**Objectifs :**

* Connaître les besoins du client ;
* Se mettre à la place des utilisateurs.

**Côté client :**

* En tant que client, je souhaite avoir un jeu fonctionnel répondant à ma demande. Le jeu doit comprendre 2 joueurs jouant à tour de rôle, un score en cours et un score total. Le premier arrivé à 100 points a gagné. De plus, si le dé affiche 1, le score en cours est perdu et on passe au joueur suivant. Le jeu doit être en anglais et utilisant la police « Lato ».

**Côté utilisateur :**

* En tant qu’utilisateur, je dois pouvoir jouer au jeu pour m’amuser et passer un bon moment ;
* En tant qu’utilisateur, je souhaite pouvoir refaire une partie facilement toujours dans l’objectif de passer un bon moment.